

COMUNICATO STAMPA

Le soluzioni tecnologiche Canon supportano Lucca Comics & Games 2024 per valorizzare i mille volti della creatività

LUCCA24 COMICS&GAMES THE BUTTERFLY EFFECT

Milano, 24 ottobre 2024 – Canon, leader mondiale nell'imaging e nelle soluzioni di stampa, annuncia la sua partecipazione a **Lucca Comics & Games 2024**, uno degli eventi internazionali più noti agli appassionati di fumetti, giochi, cinema e arti visive.

L'edizione di quest'anno, in programma dal **30 ottobre al 3 novembre**, celebra il **centenario pucciniano** con una straordinaria composizione operistica dal titolo **THE BUTTERFLY EFFECT**, ispirata al celebre "Effetto Farfalla" (un corollario della Teoria del Caos che studia il modo in cui piccoli cambiamenti possono portare a grandi trasformazioni) e al capolavoro di **Giacomo Puccini, Madama Butterfly**.

Il cuore dell'evento sarà rappresentato dal lavoro del grande maestro **Yoshitaka Amano**, figura di riferimento nell'arte contemporanea e simbolo di contaminazione tra culture e media: le sue opere, protagoniste della manifestazione, saranno successivamente esposte a Milano presso la **Fabbrica del Vapore**, dal 13 novembre 2024 al 1° marzo 2025, in una mostra personale dedicata al grande *Sensei*, che richiamerà moltissimi appassionati di anime e di cultura giapponese.

Il supporto tecnologico di Canon

Gli uffici e la sala stampa di Lucca Comics & Games potranno contare su un nutrito parco di stampanti **imageRUNNER Advance**, che garantiranno un'avanzata gestione dei flussi documentali e assicureranno efficienza operativa della manifestazione. Inoltre, i fotografi ufficiali dell'evento avranno a disposizione le migliori fotocamere e ottiche del sistema **EOS R**, garanzia di massima qualità nella produzione delle immagini dell'evento in ogni condizione di ripresa.

Durante l'evento, come nelle giornate di apertura della mostra milanese di Amano, sarà attivo un servizio di scatto e stampa grazie alle stampanti fotografiche della

Canon

COMUNICATO STAMPA

gamma **Selphy CP**. Gli organizzatori della manifestazione immortalano i momenti più belli dei visitatori lasciando loro la stampa un ricordo memorabile.

Grazie al prezioso lavoro del nostro **Partner Canon Business Center LarioCopy**, molto presente e attivo sul territorio lombardo e del suo cliente **PIGIESSE srl**, fornitore di servizi di Stampa e Comunicazione di Lecco, Lucca **Comics & Games** realizzerà delle stampe d'autore, in serie limitata, numerata e autografata dall'artista Yoshitaka Amano, che verranno presentate in esclusiva al pubblico di Lucca e Milano, prodotte grazie all'utilizzo di tecnologie di **stampa fine art imagePROGRAF PRO4600** direttamente da Pigiesse ad ampliamento del parco macchine Canon già presente e importante. Una filiera di eccellenza, questa, che esalta il valore dell'arte attraverso la precisione e la riconosciuta qualità delle soluzioni di stampa Canon.

Canon conferma così il suo impegno nel sostenere e promuovere eventi culturali di rilevanza internazionale, offrendo tecnologie innovative in grado di dare vita e visibilità alle opere d'arte e supportando al contempo la gestione operativa di grandi manifestazioni come **Lucca Comics & Games**, un appuntamento da sempre capace di valorizzare la creatività in tutte le sue forme, dall'arte al fumetto, dal cinema alla musica, rappresentando un vero crocevia di espressioni artistiche.

Per ulteriori informazioni visita il sito: <https://www.luccacomicsandgames.com/it/>

COMUNICATO STAMPA

Per informazioni

Canon Italia

Giada Brugnaro

t. 335 7918607

giada.brugnaro@canon.it

Xplace

Sara Stimilli

t. 349 8320686

sara@xplacecompany.com

Chi è Canon

Sin dalla sua fondazione, avvenuta nel 1937, è spinta dalla volontà di portare innovazione nel mondo dell'imaging, trasformando il modo in cui lavoriamo, impariamo e usiamo le immagini. In un universo iperconnesso ispiriamo le persone in un mondo in costante evoluzione. Canon sviluppa, produce e commercializza un vasto portafoglio di prodotti per gli appassionati e per i professionisti: dalle fotocamere alle videocamere per il settore cinematografico, dalle stampanti commerciali, multifunzione, di produzione fino a un'ampia gamma di soluzioni e servizi per le aziende e per l'healthcare.

Canon opera secondo la filosofia Kyosei "Vivere e lavorare insieme per il bene comune", contribuendo alla diffusione e implementazione degli obiettivi di sviluppo sostenibile delle Nazioni Unite, per creare un presente e un futuro più sostenibili attraverso la gestione del proprio impatto ambientale e aiutando, con i suoi prodotti, soluzioni e servizi, le aziende clienti a fare lo stesso.

Da oltre 30 anni Canon opera per il riutilizzo delle materie prime, dal 2008 ad oggi ha reimpiegato 30.690 tonnellate di prodotti, o parti di essi, e ha prelevato 37.917 tonnellate di plastica dai prodotti usati, da riciclare. Inoltre, è sempre più alta l'attenzione sull'utilizzo di materiali riciclati per la creazione degli imballaggi, la riduzione di anidride carbonica nel trasporto dei prodotti e la diminuzione del consumo energetico.

Ogni anno Canon impiega circa l'8% proprio fatturato globale in Ricerca e sviluppo. Nel 2021 si è confermata al terzo posto nella classifica dei brevetti statunitensi ed è prima tra le aziende giapponesi, attestandosi tra le prime cinque aziende per 36 anni consecutivi. E, nel 2023 ha ottenuto per il quinto anno consecutivo la certificazione Top Employers Italia.

Canon è presente in Italia dal 1957 con sedi a Milano e Roma.

Scopri di più su: www.canon.it

Seguici su:



Canon
